

Combate de arqueros



Capturar la Bandera

El viejo juego de capturar la bandera, pero esta vez con los participantes utilizando el equipo de Archery Tag para convertir un ejercicio tradicional en todo un reto de cooperación, estrategia, planificación, trabajo en equipo, velocidad y precisión. Los participantes deberán buscar y capturar la bandera del equipo rival, pero con mucho cuidado ya que disponen de flechas limitadas y, en caso de ser acertados, serán eliminados de la partida. Debemos elegir con cuidado tanto el lugar en el que ocultamos nuestra bandera como el modo de protegerla mientras avanzamos y buscamos la bandera rival para capturarla.



Finalidad: Experiencia diseñada para fomentar el trabajo en equipo y la gestión de recursos

Datos:

- Nº de participantes: De 10 a 20
- Duración: 1 hora, competitividad alta

Necesario para la actividad:

- Espacio exterior
- Preferiblemente zona de hierba o tierra
- Ideal para terrenos con obstáculos o árboles